- Neste projeto, nós estamos desenvolvendo um jogo de **luta**.

- Já possuímos uma base de código funcional para o backend e frontend. Para continuarmos, precisamos priorizar as seguintes tarefas:

**Frontend**:

1. Criar um menu de início.
2. Definir novos personagens, sejam eles de desenhos, jogos ou da vida real.
3. Adicionar pelo menos quatro novos personagens ao jogo.
4. Projetar a animação dos personagens com base na animação existente.
5. Criar um menu de seleção de personagens.
6. Adicionar áudios para os novos personagens.
7. Permitir a seleção de controle através de joystick ou teclado.

**Backend**:

1. Integrar o menu de início ao código do jogo.
2. Integrar o menu de seleção de personagens.
3. Executar o jogo com os novos personagens selecionados.
4. Permitir a execução do jogo tanto com o joystick quanto com o teclado.

**Para deixar o jogo ainda mais profissional, podemos**:

1. Criar uma documentação completa do jogo.
2. Desenhar um fluxograma para a operação geral do jogo.
3. Gravar um vídeo sobre o desenvolvimento do jogo e compartilharemos com a comunidade.

Isso pode nos ajudar a:

1. Trabalhar em equipe com pessoas de diferentes localizações.
2. Organizar o projeto de forma eficiente.
3. Aplicar nossos conhecimentos de programação e design.
4. Mostrar para a comunidade que o Brasil também tem capacidade de desenvolver jogos.

Lembre-se de ser flexível e adaptar o projeto conforme as necessidades mudem. Pessoal, boa sorte com o desenvolvimento do jogo!

Colaboradores:

- Leonardo Hilgemberg Lopes (Athenas) - @athenasarch – Lider e Backend.

- Douglas Gutenberg – Instagram: @gutenberg\_skt - Análise e requisitos